

... e con gli scacchi? Troppe mosse...

RAMI

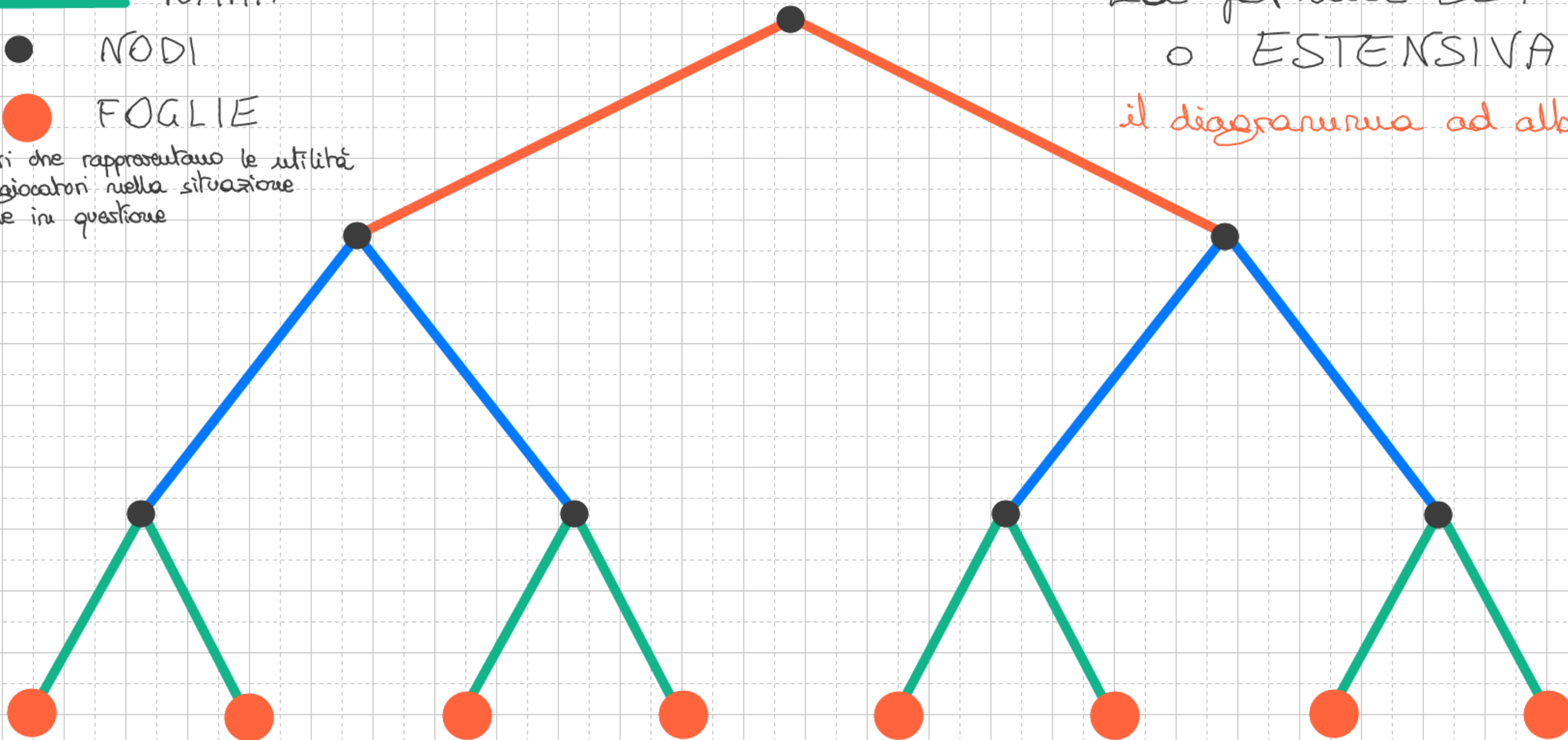
NODI

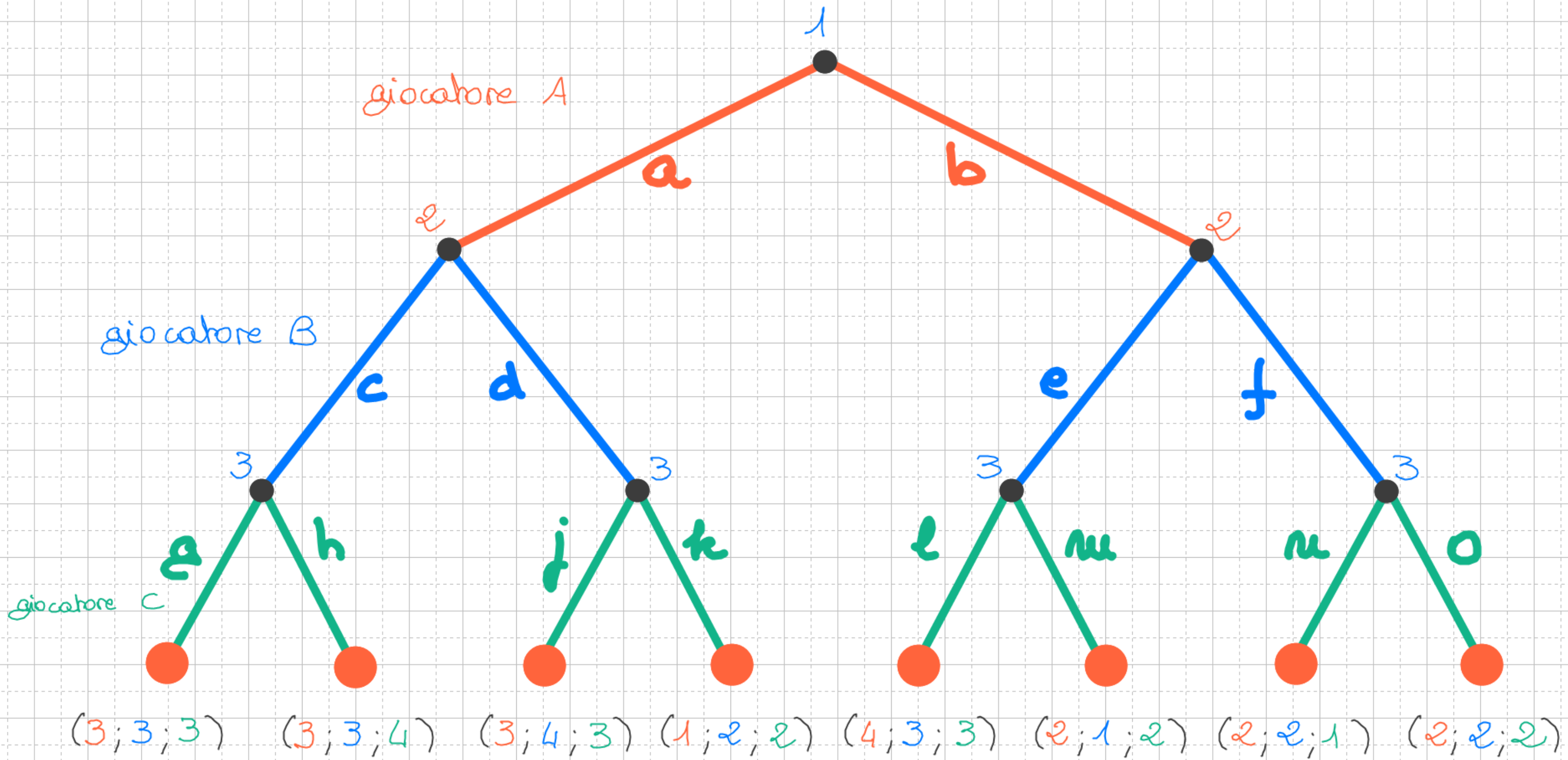
FOGLIE

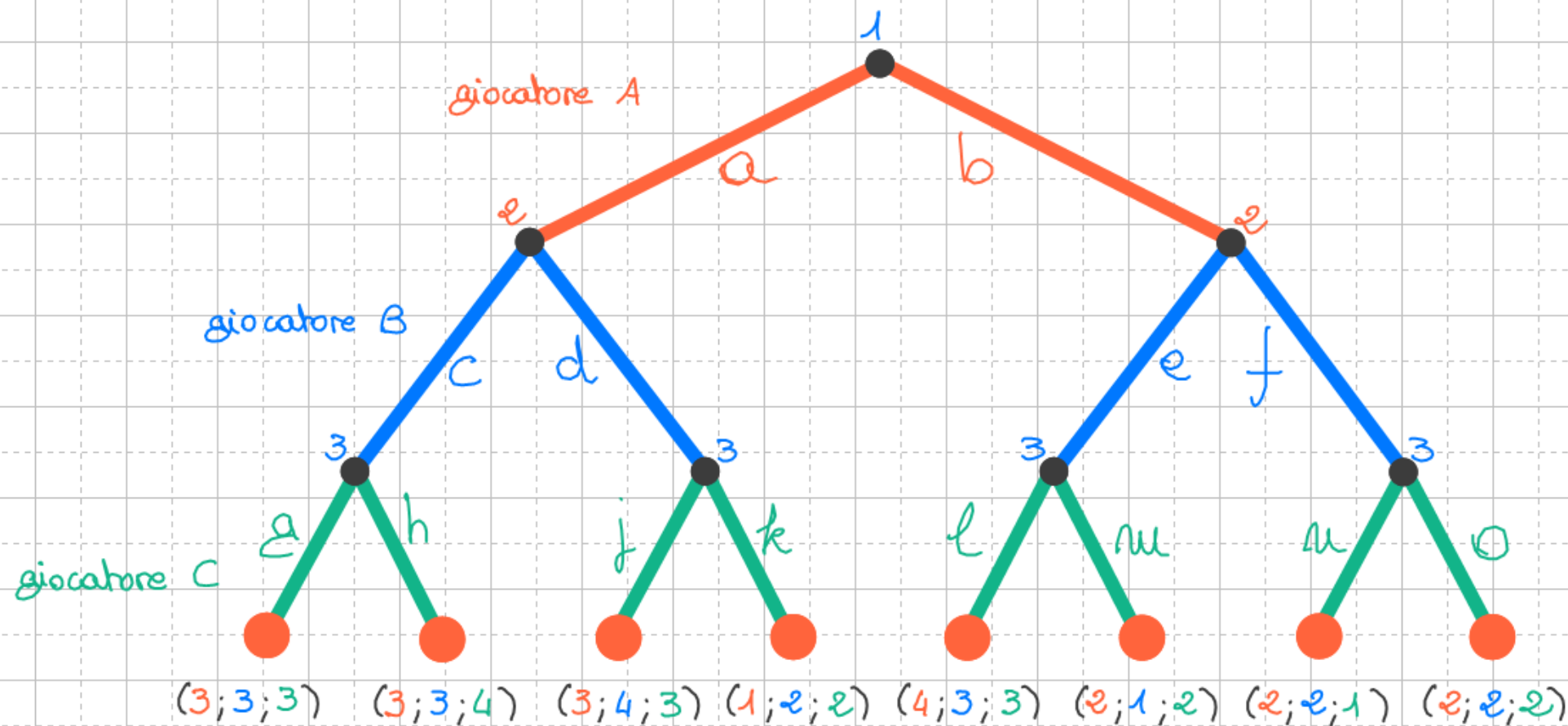
vettori che rappresentano le utilità
dei giocatori nella situazione
finale in questione

La forma ESTESA
o ESTENSIVA

il diagramma ad albero







Sei il giocatore A: qual è la scelta migliore per te?

Sei il giocatore B: qual è la scelta migliore per te?

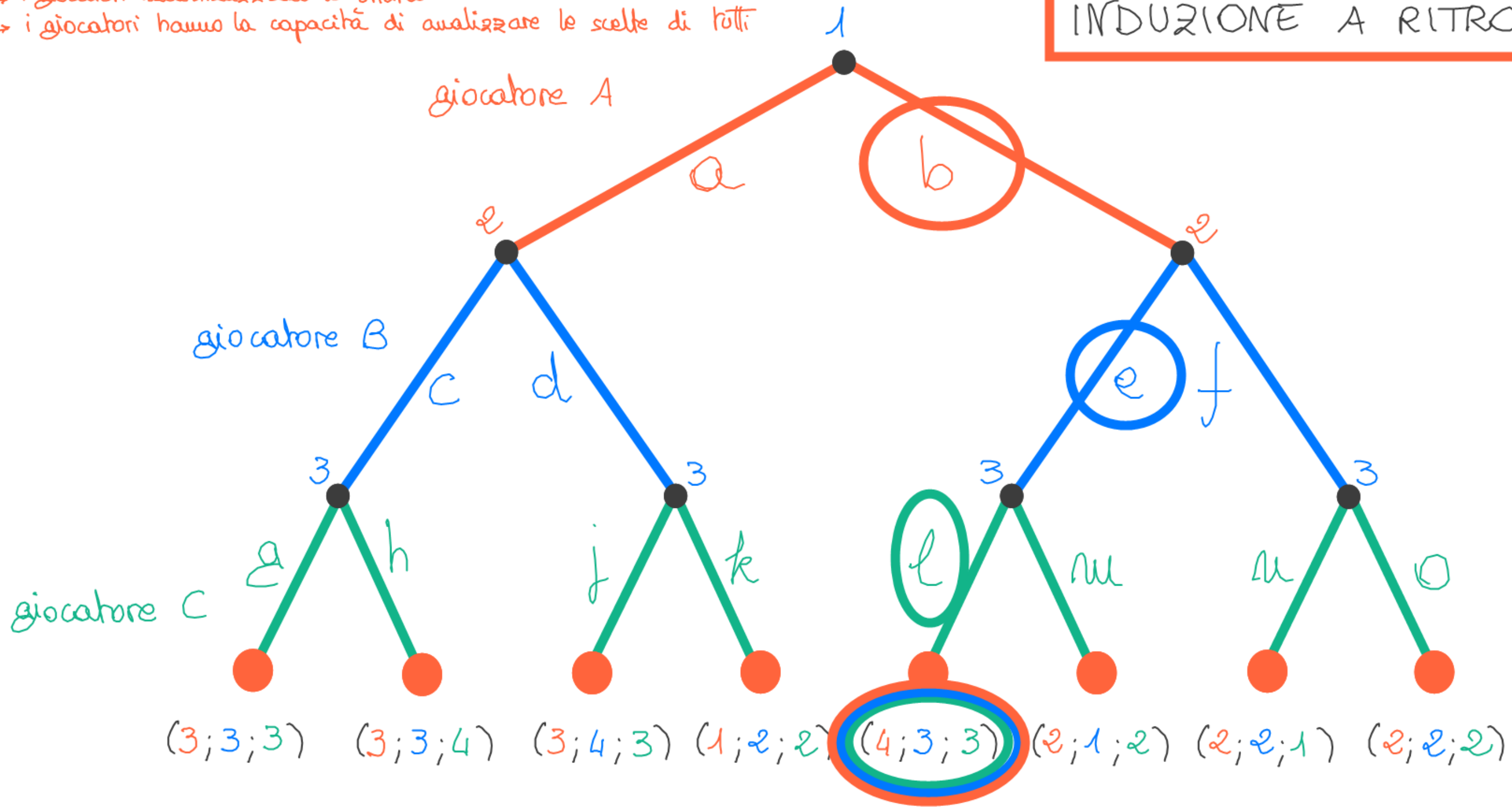
Tra i 3 giocatori, chi ha più potere?

Non dimentichiamo che:

→ i giocatori massimizzano le utilità

→ i giocatori hanno la capacità di analizzare le scelte di tutti

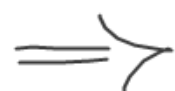
INDUZIONE A RITROSO



UN GIOCO DI FIAMMIFERI



A comincia il gioco: può scegliere **almeno un** fiammifero da **un solo gruppo**



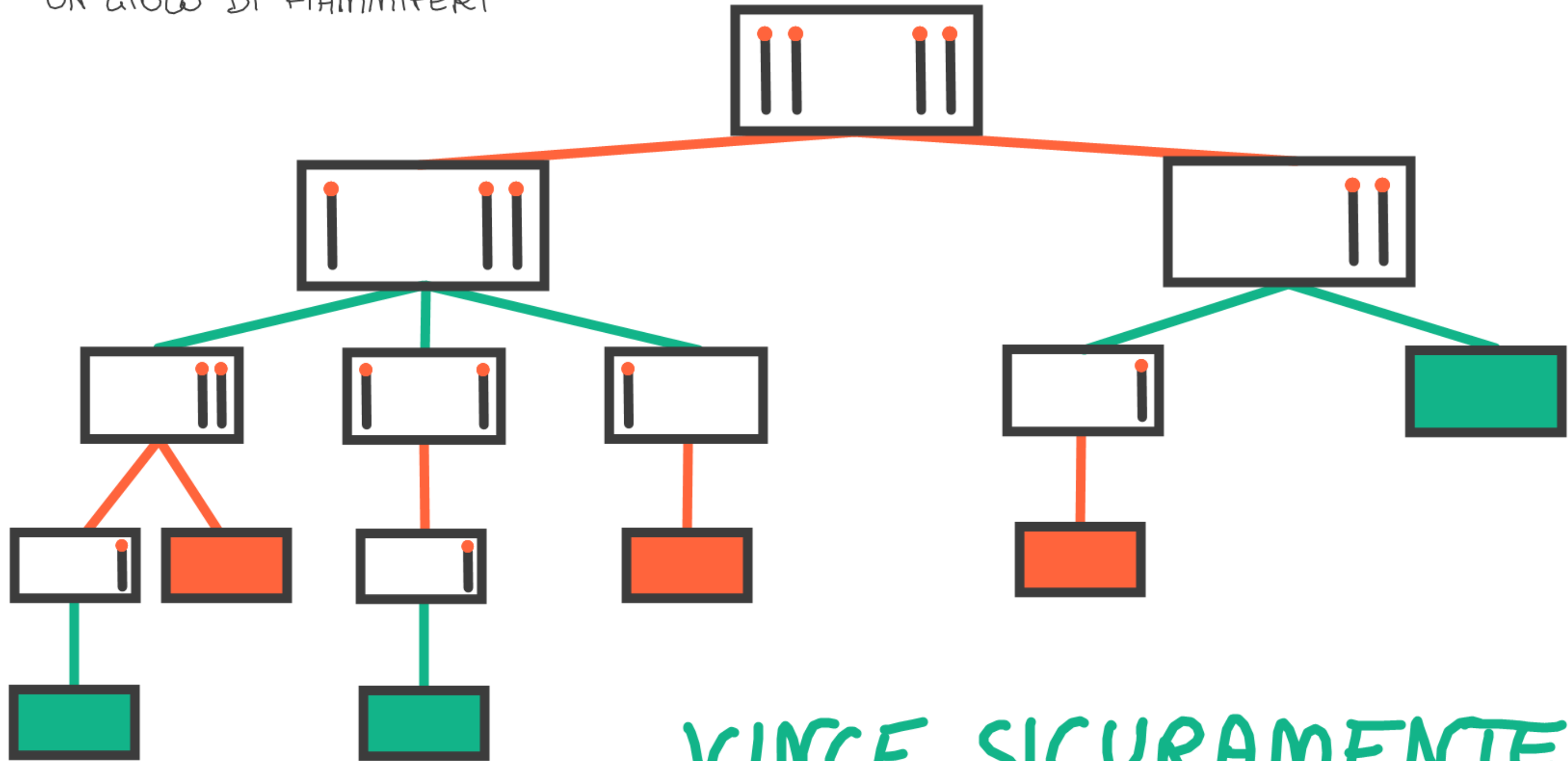
oppure



Poi è il turno di **B**

Supponendo che i giocatori si comportino **RAZIONALMENTE**, possiamo prevedere chi vincerà?

UN GIOCO DI FIAMMIFERI



VINCE SICURAMENTE B

LA VOTAZIONE

Ci sono tre uomini politici importanti (1, 2 e 3), che governano il loro piccolo paese. Devono decidere come migliorare l'economia e, soprattutto, come aumentare le entrate.

provvedimento A: diminuire le spese

provvedimento B: aumentare le tasse

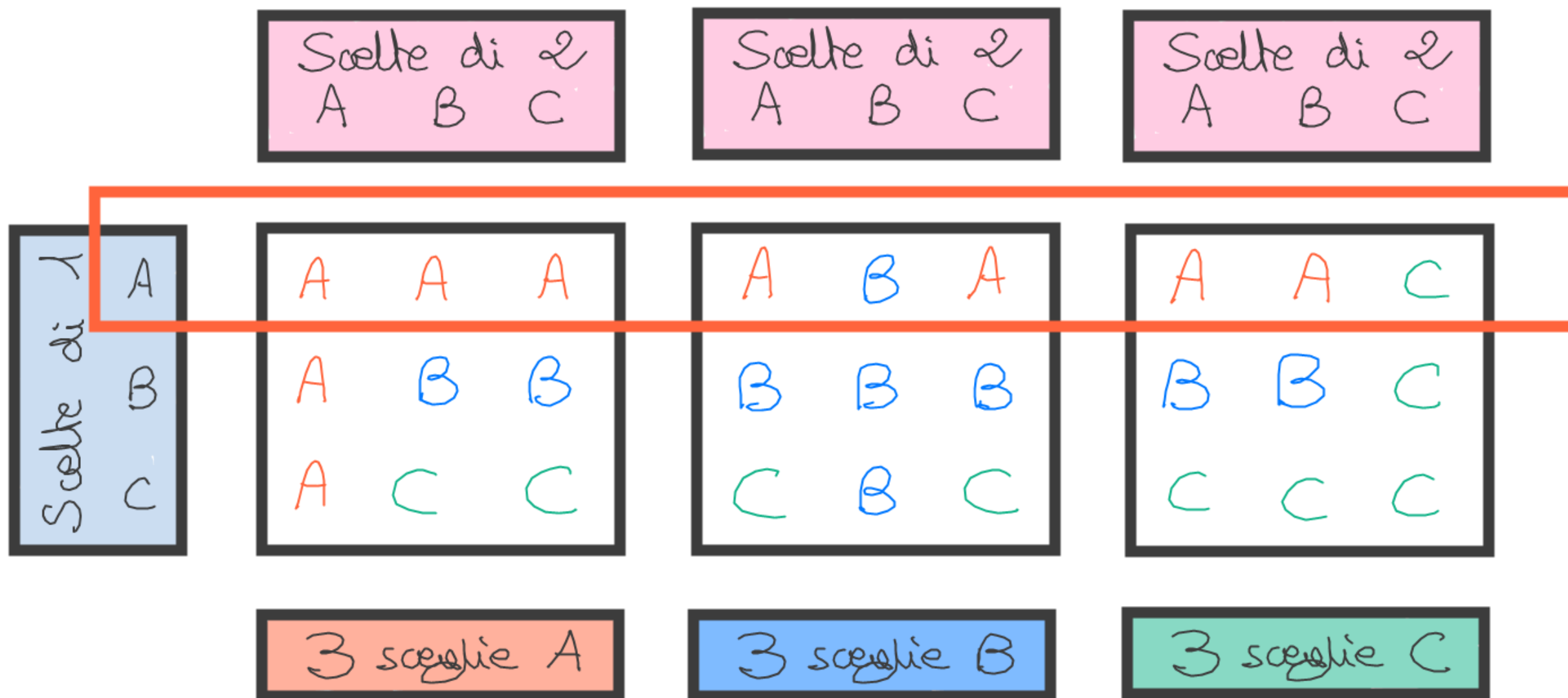
provvedimento C: indebitare lo stato, quindi le generazioni future

PREFERENZE dei politici
in ordine decrescente

1	A	B	C
2	C	A	B
3	B	C	A

1 A B C
2 C A B
3 B C A

→ Se non c'è un accordo, vince 1



Scelte di 3
A
B
C

Scelte di 2
A B C

A	A	A
A	B	A
A	A	C

1 sceglie A

1	A	B	C
2	C	A	B
3	B	C	A

→ Se non c'è un accordo, vince 1

A 2 e 3 conviene accordarsi su...