

1. Un aereo vola in direzione Nord-Ovest per 495 km, poi, a causa della rotazione terrestre, deve correggere la sua rotta per giungere a destinazione, e percorre altri 500 km in direzione Nord.
- Disegna i due vettori spostamento.
  - Determina le componenti del vettore spostamento finale.
  - Calcola il valore dello spostamento finale.

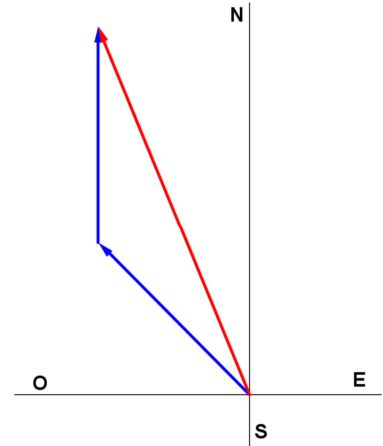
Determiniamo le componenti del vettore spostamento finale secondo le due direzioni N-S e E-O, rispettivamente asse y e asse x del piano cartesiano:

$$s_x = -495 \text{ km} \cdot \cos 45^\circ = -350 \text{ km}$$

$$s_y = 495 \text{ km} \cdot \cos 45^\circ + 500 \text{ km} = 850 \text{ km}$$

Perciò il vettore spostamento finale ha modulo:

$$s = \sqrt{s_x^2 + s_y^2} = 919 \text{ km}$$



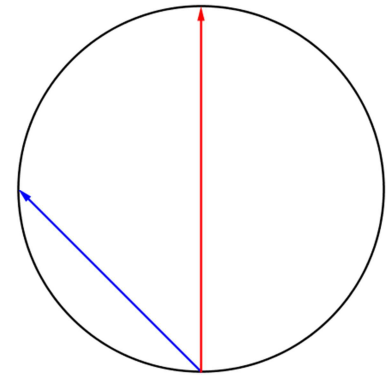
2. Una formica cammina sul bordo di un tavolo di forma circolare di raggio 85 cm.
- Disegna il vettore spostamento quando ha percorso  $\frac{1}{4}$  e metà del perimetro.
  - Calcola il modulo dello spostamento nei due casi.

- A. Il vettore blu è il vettore spostamento quando ha percorso  $\frac{1}{4}$  del perimetro.  
Il vettore rosso è il vettore spostamento quando ha percorso metà del perimetro.

- B. Nel caso in cui si percorra metà perimetro il vettore spostamento ha la lunghezza del diametro del tavolo; nel caso in cui si percorra  $\frac{1}{4}$  del perimetro, il vettore spostamento ha la lunghezza del lato del quadrato inscritto nella circonferenza e lo possiamo determinare come ipotenusa del triangolo rettangolo isoscele che ha come cateto il raggio della circonferenza:

$$s_1 = 2r = 1,7 \text{ m}$$

$$s_2 = \sqrt{r^2 + r^2} = r\sqrt{2} = 1,2 \text{ m}$$



3. Il vettore  $\vec{a}$  è scomposto lungo le due direzioni del piano cartesiano. I due vettori componenti così ottenuti hanno moduli 10,2 e 13,6, rispettivamente sull'asse x e sull'asse y. Determina il modulo del vettore e l'angolo formato dal vettore con l'asse x.

$$s_x = 10,2 \quad s_y = 13,6 \quad s? \quad \alpha?$$

$$s = \sqrt{s_x^2 + s_y^2} = 17,0$$

$$\alpha = \text{tg}^{-1} \frac{s_y}{s_x} = 53,1^\circ$$

4. Massimo lancia una palla orizzontalmente con velocità 2,5 m/s da un'altezza di 1,8 m.
- Quanto tempo impiega la palla per toccare terra?
  - Di quanto si sposta in orizzontale?
  - Qual è la velocità della palla al momento in cui tocca terra?

Le equazioni del moto sono: 
$$\begin{cases} x = v_o t \\ y = y_o - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

- A. Determino il tempo di volo della palla, risolvendo la seconda equazione con  $y = 0$ :

$$t = \sqrt{\frac{2y_o}{g}} = \mathbf{0,61\ s}$$

- B. Sostituisco nella prima equazione e ricavo la distanza percorsa in orizzontale:

$$G = v_o \sqrt{\frac{2y_o}{g}} = \mathbf{1,5\ m}$$

- C. Per determinare la velocità dell'oggetto prima che tocchi terra, dobbiamo determinare la velocità verticale, visto che quella orizzontale la conosciamo già. Sommando, vettorialmente, le due componenti, otteniamo la velocità finale:

$$v_y = -gt_v = -g \sqrt{\frac{2y_o}{g}} = -5,9\ m/s \qquad v = \sqrt{v_x^2 + v_y^2} = \mathbf{6,4\ m/s}$$

5. Sara lancia un sasso da un ponte su un laghetto. Il lancio è orizzontale, il sasso finisce in acqua dopo 0,82 s. Calcola da quale altezza rispetto al laghetto Sara ha lanciato il sasso.

Le equazioni del moto sono: 
$$\begin{cases} x = v_o t \\ y = y_o - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

- Determino l'altezza di partenza del sasso, risolvendo la seconda equazione con  $y = 0$ :

$$y_o = \frac{1}{2} g t^2 = \mathbf{3,3\ m}$$

6. Un pallone viene lanciato con una velocità di 8,7 m/s e con un'inclinazione di 60° rispetto al suolo. Determina la massima altezza che il pallone può raggiungere.

Le equazioni del moto sono: 
$$\begin{cases} x = v_{ox} t \\ y = v_{oy} t - \frac{1}{2} g t^2 \end{cases}$$

- Determino il tempo di volo del pallone, risolvendo la seconda equazione con  $y = 0$ :

$$v_{oy} t - \frac{1}{2} g t^2 = 0 \quad \Rightarrow \quad t_v = \frac{2 v_{oy}}{g}$$

L'altro risultato,  $t = 0$ s, è quello della partenza, quando il pallone si trova allo stesso livello a cui arriverà dopo il lancio.

Durante il volo, il pallone raggiunge l'altezza massima a metà del suo percorso, perciò sostituendo un tempo di volo che è la metà di quello trovato e sostituendolo nella seconda equazione, quella dello spostamento verticale, ottengo l'altezza massima raggiunta:

$$y = v_{oy} t - \frac{1}{2} g t^2 = \frac{v_{oy}^2}{g} - \frac{1}{2} g \frac{v_{oy}^2}{g^2} = \frac{v_{oy}^2}{2g} = \frac{v_o^2 \sin^2 \alpha}{2g} = \mathbf{2,9\ m}$$

7. Una ruota gira con una frequenza di 2,8 Hz. Qual è la velocità di un punto posto a 16 cm dal centro?

$$f = 2,8 \text{ Hz} \quad r = 16 \text{ cm} \quad v?$$

Trattandosi di moto circolare uniforme, posso applicare la definizione di velocità e, ricordando che la frequenza è il reciproco del periodo:

$$v = \frac{2\pi r}{T} = 2\pi r f = \mathbf{2,8 \text{ m/s}}$$

8. Due ruote, aventi rispettivamente raggio 7,3 cm e 12,4 cm, sono collegate tramite una cinghia. Calcola quanti giri compie la ruota grande mentre la piccola ne compie 271.

$$r_1 = 7,3 \text{ cm} \quad r_2 = 12,4 \text{ cm} \quad f_1 = 271 \quad f_2?$$

Le due ruote hanno la stessa velocità tangenziale, perciò posso ricavare la frequenza della ruota grande:

$$v_1 = v_2 \quad \Rightarrow \quad 2\pi r_1 f_1 = 2\pi r_2 f_2 \quad \Rightarrow \quad f_2 = \frac{r_1 f_1}{r_2} = \mathbf{160}$$

9. Nel passare il pallone a un compagno, un giocatore di pallacanestro descrive con il braccio un arco di circonferenza di ampiezza  $60^\circ$  in 0,750 s, a velocità approssimativamente costante. La lunghezza del braccio del giocatore è di 80,0 cm. Calcola con quale velocità viene lanciato il pallone.

Siccome il tempo dato è quello per descrivere un arco di circonferenza di ampiezza  $60^\circ$ , ovvero  $1/6$  della circonferenza completa, il periodo, ovvero l'intervallo di tempo per descrivere l'intera circonferenza è sei volte il tempo dato, ovvero 4,50 s. Dal periodo e dal raggio, posso ricavare la velocità tangenziale:

$$v = \frac{2\pi r}{T} = \mathbf{1,12 \text{ m/s}}$$

10. La componente  $a_b$  del vettore  $\vec{a}$  lungo  $\vec{b}$  può essere nulla? Se sì, in quale caso?

L'unico caso in cui la componente  $a_b$  del vettore  $\vec{a}$  lungo  $\vec{b}$  è nulla è quando il vettore  $\vec{a}$  è perpendicolare a  $\vec{b}$ .